



## FileMaker Pro 16 Perfectionnement

**Durée :** 2 jours

**Référence :** STD-SI-FILEMAKER-16-2

### Objectifs pédagogiques

Savoir créer des bases de données relationnelles avec FileMaker Pro.  
Savoir modéliser des données, créer des interfaces.  
Appréhender le développement logique à l'aide de calculs et de scripts.  
Savoir créer des rapports.  
Appréhender la sécurité dans FileMaker Pro.

### Population concernée

Utilisateurs débutants et confirmés souhaitant créer des solutions complexes pour leur organisation.

### Connaissances requises

Avoir suivi la formation FileMaker Pro 16 – Initiation ou avoir une expérience équivalente est recommandé.

### Profil de l'intervenant

Formateur-conseil (6 ans d'expérience).

### Moyens pédagogiques

Alternance théorie - pratique continue tout au long du stage.  
Un support de cours par stagiaire.  
Un poste informatique par stagiaire.  
Un poste informatique formateur avec vidéo projecteur.  
Feuille de présence à la demi-journée obligatoire.

### Méthodes d'évaluation

Contrôle continu par des exercices tout au long du stage.  
Evaluation finale des acquis par le formateur à la demande du client.  
Evaluation du stage par chaque stagiaire (questionnaire de satisfaction).  
Attestation individuelle de formation avec durée (en heures) du stage.



**Déroulé pédagogique détaillé page suivante**

## 1. Travailler avec les rubriques

- Créer et utiliser les rubriques
- Les options d'entrée automatique
- Le contrôle de rubrique
- Stockage et indexation de rubriques
- Rubriques conteneurs

## 2. Modélisation de données

- Identifier les entités et les attributs
- Identifier les relations
- Créer des relations un-à-plusieurs avec des clés
- Travailler avec des relations plusieurs-à-plusieurs
- Créer un diagramme entité-relation (ERD)
- Créer des relations dans FileMaker Pro

## 3. Travailler avec des modèles

- Manipuler des objets de modèle
- Travailler avec des objets de modèle
- Style de contrôle de rubrique et listes de valeurs
- Les objets de modèles spéciaux
- Formatage d'objets avancés

## 4. Fonctions de calcul

- Travailler avec des calculs
- Fonctions numériques
- Fonctions texte
- Fonctions date et heure
- Fonctions logiques
- Fonctions de formatage de texte
- Fonctions statistiques

## 5. Action de scripts

- Travailler avec des scripts
- Interagir avec l'utilisateur
- Utiliser des scripts pour trouver des données
- Techniques de navigation et contexte de script
- Technique de boucle

## 6. Rapports

- Rapports sous-récapitulatifs de base
- Rapports sous-récapitulatifs avancés
- Travailler avec des graphiques simples